



## **BRUCE DISCOVERS EUROPE**

Il progetto è basato sul viaggio dell'orsetto Bruce intorno all'Europa. Bruce scriverà il suo diario e documenterà le sue avventure con video e foto; sarà ospite in ciascun paese per un mese. La durata del progetto è il corrente A.S 2015 – 2016.

**PARTNER:** Polonia, Lituania, Portogallo, Spagna, Italia, Turchia

**MATERIE:** Inglese, Informatica, Italiano, Cittadinanza, Geografia, Musica, Arte e Immagine

**ETA' DEGLI STUDENTI:** 6-12

**LINGUA DI COMUNICAZIONE:** Inglese

**STRUMENTI:** TwinSpace, chat, forum, diario del progetto, e-mail, website, video, foto, disegni, videoconferenze, Stepmap, Animoto, Audioboom, Issuu, Padlet, SurveyMonkey

### **OBIETTIVI:**

1. Promuovere l'inclusione di tutti gli alunni.
2. Scoprire culture, tradizioni, vita quotidiana degli alunni di diversi Paesi in un clima di reale interesse e grande motivazione.
3. Migliorare le competenze linguistiche creando un bisogno reale di comunicare.
4. Migliorare le competenze sociali promuovendo l'amicizia con studenti di altre nazioni.
5. Migliorare le competenze digitali utilizzando vari tools e apps.
6. Esercitare una cittadinanza attiva anche oltre i confini nazionali.
7. Favorire l'educazione all'affettività prendendosi cura dell'orsetto Bruce.
8. Favorire il diretto coinvolgimento delle famiglie degli alunni.

### **PERCORSO DI LAVORO:**

1. Presentazione delle diverse scuole e città.
2. Apprendimento di informazioni riguardo le città partner: mappe, bandiere, capitali, cose interessanti.
3. Produzione di commenti e considerazioni, nelle varie fasi del progetto, utilizzando la bacheca virtuale padlet.
4. Produzione di un testo collaborativo "The ideal Home for Bruce".
5. Realizzazione collaborativa di un diario scritto a mano che racconta le avventure di Bruce.
6. Realizzazione collaborativa di una storia sulla grande avventura di Bruce utilizzando google.doc.
7. Produzione di "Lessons for Bruce" in cui gli alunni insegnano all'orsetto alcune parole e frasi nelle loro madrelingue.
8. Valutazione di quanto gli alunni hanno imparato gli uni dagli altri attraverso quizzes, sondaggi e giochi interattivi.

### **RISULTATI ATTESI:**

Saranno raccontate molte storie riguardo le avventure di Bruce che potranno essere usate come materiali autentici per le lezioni di inglese. Il TwinSpace sarà ricco di foto e video relative le avventure di Bruce che sarà accompagnato da un diario sul quale tutti gli alunni del progetto scriveranno le sue fantastiche esperienze.